



Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**  
**L'ALVEARE DI CINEMA 4D**



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[ BLUVETRO \]](#)

## CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#) ... , [39](#), **[40](#)**, [41](#) [Successivo](#)

**Nuovo Topic**

**Rispondi**

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Mar Ott 09, 2007 1:49 pm

[quote](#)

[edit](#)

Messaggio

**BLUVETRO**



Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 272

Bel fungo, mi piace! Si, ci sarà qualche piccolo errorino sulla punta, ma riuscirai ad ovviare! Prova a ridurre la base del fungo..come larghezza..e farlo più alto! Questa che hai esposto è una specie di fungo basso! Occhio con quelle lamelle...! Il colore va un pò adattato, ma sono sicuro che da questo modello esce una bran bella cosa! Il modello della casa..è difficilino credimi...perchè ci sono quelle torniture..e poi smussature...! Sono più semplici gli oggetti! Ed anche i cristalli e le pietre! Continua così, grande!!



-CSC-

[profile](#)

[pm](#)

[top](#)

Inviato: Mar Ott 09, 2007 1:54 pm

quote

Messaggio

**graphic.design**



Registrato: 31/05/06  
12:29  
Messaggi: 47

grazie seguio' i consigli...

La casa infatti la lascio... continuo con il funghetto...

l'errore del cappello corretto... si tratta solo di sistemare bene il materiale, displacem. (anche se allunga i tempi di render) rilievo e spostare i fresh..



\_\_.-' Impossible is nothing '-. \_\_

top

profile

pm

msnm

Inviato: Mar Ott 09, 2007 2:22 pm

quote

edit

Messaggio

**BLUVETRO**



Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 272

Riduci magari le suddivisioni del Displacment finchè non risolvi i problemi!  
ps.come hai fatto a sostituire....barelli con gd?

-CSC-

top

profile

pm

Inviato: Mar Ott 09, 2007 3:35 pm

quote

## Messaggio

**graphic.design**

Registrato: 31/05/06  
12:29  
Messaggi: 47

ok stase ci provo...

offt.

cmq x cambiare nick sono andato su Profilo (la dseconda barra sotto il banner di c4d)....  
l'user era editabile.. cosi l'ho cambiato...



\_.' Impossible is nothing '.\_

top

profile

pm

msnm

Inviato: Mar Ott 09, 2007 4:03 pm

quote

## Messaggio

**TheTruster**

Registrato: 01/11/06  
17:06  
Messaggi: 567

Piccola prova, giusto per curiosità



TT

**LampadaLumens.jpg**

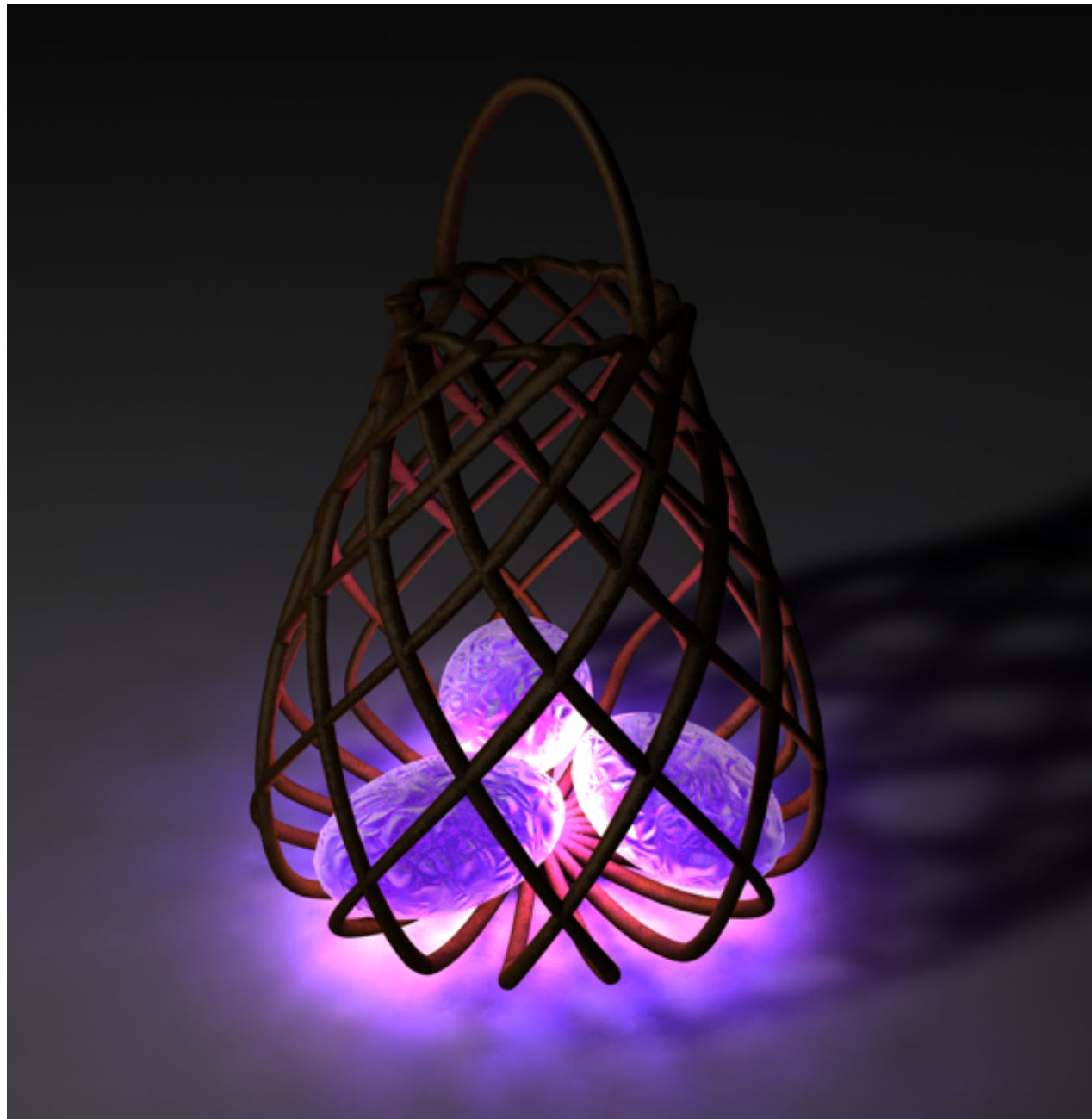
Description:

Filesize:

192.35 KB

Viewed:

136 Time(s)





### TheTruster's Box

Sono un genio... incompreso.  
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Mar Ott 09, 2007 4:42 pm

[quote](#)[edit](#)

### Messaggio

**BLUVETRO**



Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 272

(Finalmente posso mettere "bluvero" come nickname..grazie!!)  
Bravo TT!! Io ci provai..con delle spline...ma ricordo solo d'aver fatto un pastrocchio!! ^^  
Per le gemme levigate...sarà anch'esso un dilemma...non so come hai fatto ma la luce rende bene...  
forse come hai regolato la specularità...non so i tuoi segreti..ehh!! (su MSN nn ti vedo più..) Fattostà che  
la 'magia' dell'atmosfera sarà data spesso da queste pietruzze luminose....e si lavorerò tantissimo anche  
io perchè dev'essere d'effetto!!!  
VisualT ....VT ^^ ...Qui chiederò il tuo intervento 'consigliativo', sappilo...!!



Stiamo studiando nel frattempo vari effetti video davvero spettacolari....!!!!  
Elderan mi suggeriva di fare prima di tutto un trailer..in cui mixare brevi scene del racconto! E' senza  
dubbio un'ottima idea, anche per automotivarci vedendo già i primi risultati...!!!!



-CSC-

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Mar Ott 09, 2007 8:33 pm

[quote](#)

Messaggio

**AlexRulez**

Registrato: 12/07/06  
20:38  
Messaggi: 62

ho fatto il piatto ma sto cercando di rendere bene la luce blu/viola

top

profile

pm

📄 Inviato: Mar Ott 09, 2007 8:37 pm

quote

Messaggio

**AlexRulez**

Registrato: 12/07/06  
20:38  
Messaggi: 62

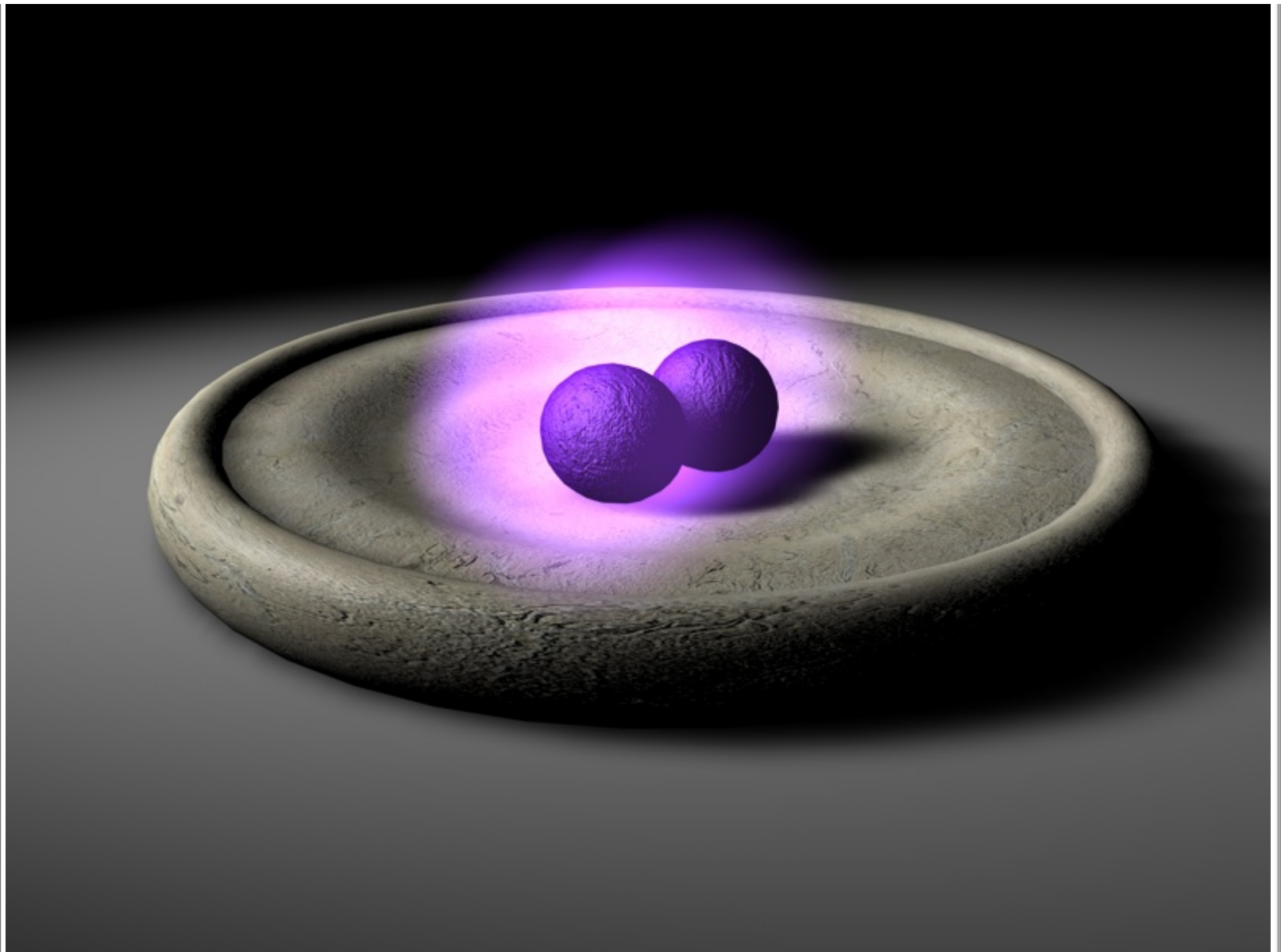
una piccola prova..

**prova.jpg**

Description:

Filesize: 75.32 KB

Viewed: 97 Time(s)



[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Mar Ott 09, 2007 11:13 pm

quote

Messaggio

**AlexRulez**

Registrato: 12/07/06  
20:38  
Messaggi: 62

una prova di luce.. che dite accettabile???



**provaluce.jpg**

Description:

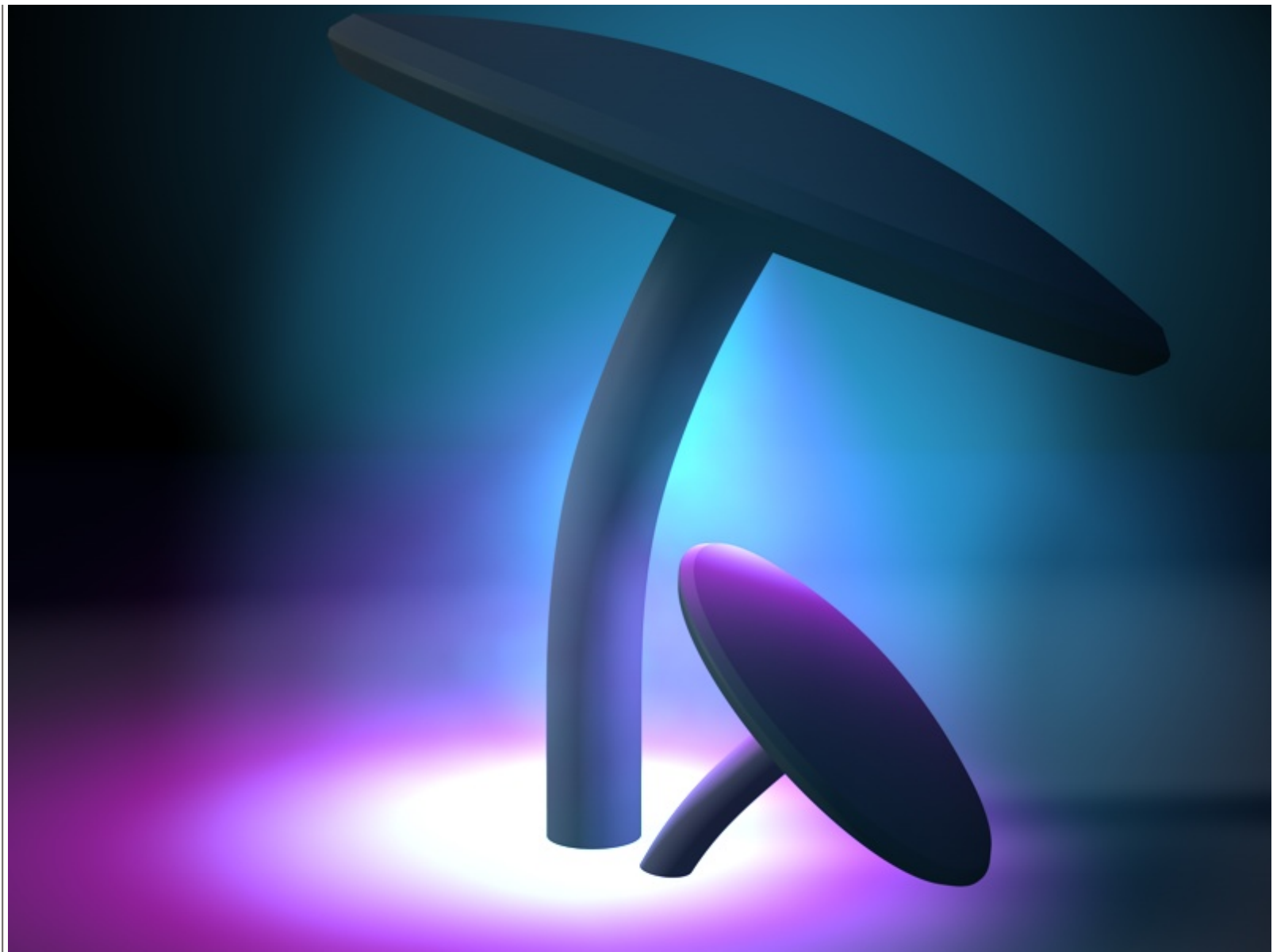
Filesize:

54.74 KB

Viewed:

65 Time(s)





[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Mer Ott 10, 2007 8:25 am

quote

## Messaggio

**graphic.design**

Registrato: 31/05/06  
12:29  
Messaggi: 47

funghetti.... ancora non sono convinto...

p.s. spettacolare la luce del fungo AlexRulez a me piace assai... hihhi

**fungo.jpg**

Description:	bozze di illuminazione...
Filesize:	481.38 KB
Viewed:	25 Time(s)

**fungo02.jpg**

Description:	
Filesize:	242.42 KB
Viewed:	38 Time(s)



\_\_.-' Impossible is nothing '-. \_\_

[top](#)[profile](#)[pm](#)[msnm](#)[NuovoTopic](#)[Rispondi](#)[Indice del forum » Work in Progress](#)

Controlla questo argomento

**Pagina 40 di 41**

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora  
**Vai a** Precedente 1, 2, 3 ... , 39, **40**,  
41 Successivo

**Puoi** inserire nuovi argomenti  
**Puoi** rispondere a tutti gli argomenti  
**Puoi** modificare i tuoi messaggi  
**Non puoi** cancellare i tuoi messaggi  
**Puoi** votare nei sondaggi  
You **can** attach files in this forum  
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©  
vMac Style based on MacinScott



[XML](#) [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.